

Andrés Sullivan

Directivo y emprendedor | Dirección general · Innovación · IA aplicada

Madrid, España | +34 638 517 661 | asullivan@qs.ventures

Directivo y emprendedor con 16 años de experiencia, los últimos nueve fundando y dirigiendo empresas en consultoría, sector inmobiliario, comercio electrónico e inteligencia artificial. Crea organizaciones y tecnología desde cero y las dirige: contratación de equipos, cuenta de resultados, operaciones, producto y reporting al consejo y a inversores. Cofundador de Enso Spaces, que hoy factura más de 10 M€ al año. Desarrolla productos de IA desde 2022, desde pilotos para retail hasta sistemas de agentes. Entre sus clientes figuran grandes bancos, aseguradoras y empresas de retail de España y Latinoamérica, y una corporación que factura 3.000 M€ al año.

Idiomas
Español (nativo)
Inglés (nativo)

Nacionalidad
Española y estadounidense (doble nacionalidad)

Competencias clave
Dirección general
P&L y presupuestos
Creación y escalado de equipos
Operaciones y procesos
Reporting al consejo e inversores
Desarrollo de negocio
Innovación y nuevos negocios
Desarrollo de producto
IA y automatización
Transformación digital

Logros destacados

De 0 a 22 empleados en un año
y de 0 a 500.000 € de facturación en ocho meses, sin financiación externa (The Q-Studio).

Cofundador de Enso Spaces:
ronda de 1 M€ con una valoración de 10 M€ y crecimiento de 0 a 150.000 € de ingresos recurrentes mensuales (MRR). La compañía factura hoy más de 10 M€ al año.

Cinco empresas lanzadas en 12 meses
sobre una estructura operativa compartida, con 800.000 € de facturación conjunta en el primer año (QS Ventures).

Productos de IA desde 2022:
pilotos de tienda autónoma (TheCUBE), un marketplace de agentes de IA y agentes de voz (QS Ventures), y un sistema antifraude de entradas pensado para operar con agentes autónomos (flip.codes).

Experiencia profesional

2024–actualidad

QS Ventures | Cofundador y CEO

Holding que crea y gestiona empresas de consultoría, comercio electrónico, medios e inteligencia artificial: Beacon Partners (economía conductual), Beatgolf (plataforma de golf), Agent-Place (marketplace de agentes de IA), Off.Tv (OTT de deportes al aire libre), Divina.Machina (agentes de voz) y flip.codes (credenciales antifraude para entradas).

- Lanzamiento de cinco empresas en el primer año sobre una estructura operativa compartida: 800.000 € de facturación conjunta y 150.000 € de capital captado para tres de ellas.
- Creación del equipo central, de 0 a 9 empleados, e implantación de procesos comunes para las participadas.
- Lanzamiento de Beacon Partners, consultora de economía conductual que trabaja para los principales bancos, empresas de retail y aseguradoras de España y Latinoamérica.
- Diseño y desarrollo de flip.codes con agentes de IA para programación: protocolo de credenciales criptográficas rotatorias contra el fraude con entradas, backend y herramientas de pruebas de campo, y una capa de operaciones de 21 rutinas de agentes autónomos con revisión humana diaria.
- Dirección de la reestructuración en curso de una participada: reestructuración de la deuda, nombramiento de un CEO interino y plan para el primer año con hitos trimestrales y KPI.

2023–2024

The Q-Studio | CEO

Estudio de consultoría y servicios digitales.

- Creación de la empresa desde cero: de 0 a 500.000 € de facturación en ocho meses, sin financiación externa.
- Contratación y dirección de un equipo que pasó de 0 a 22 empleados en el primer año.
- Lanzamiento al mercado de cuatro productos completos en seis meses.
- Negociación de un compromiso de inversión de varios millones de euros para abrir un hub de innovación en el centro de Barcelona; cierre de la compañía en 2024 al no hacerse efectiva la financiación comprometida.

2022

TheCUBE | Jefe de proyectos de innovación

- Dirección de dos proyectos para clientes corporativos, entre ellos un estudio y hoja de ruta de e-business en 14 países para una compañía con 3.000 M€ de facturación anual.
- Gestión de un equipo multidisciplinar de 14 especialistas en comercio electrónico, logística y desarrollo de software.
- Desarrollo de pilotos de IA aplicada al retail, con MVP de dos conceptos de tienda autónoma.

2019–2022

Enso Spaces | Director de innovación, cofundador y miembro del consejo

- Miembro del equipo fundador: ronda de 1 M€ con una valoración de 10 M€ y crecimiento de 0 a 150.000 € de ingresos recurrentes mensuales (MRR). La compañía factura hoy más de 10 M€ al año.
- Dirección del área de innovación: estrategia a largo plazo, estrategia de inversión inmobiliaria, optimización de procesos, relación con inversores, desarrollo de nuevos negocios y digitalización.
- Trabajo conjunto con el CEO y el COO en la ejecución del plan de negocio.

Trayectoria anterior

2019–2020

Enzyme Advising Group | Consultor sénior

Dirección de equipos de 5 a 8 personas en proyectos de estrategia y nuevos productos para clientes, gestión de presupuestos de hasta 300.000 € y responsabilidad comercial. Estratega de ventas en una spin-off de Enzyme.

2017–2019

Creivo | Fundador y CCO

Fundación de una agencia de software y eventos y dirección de equipos de proyecto de 3 a 60 personas, con responsabilidad sobre presupuesto, producto y entrega. Desarrollo hasta MVP de Omniverse, una aplicación móvil para emitir en directo en todas las redes sociales del usuario, con una carta de intenciones por 600.000 € en recursos de personal comprometidos (FTE); cerrada al retirarse las API de terceros.

2018–2019

TheHop by Estrella Galicia | Investigación y análisis

Apoyo al diseño de los métodos de trabajo ágiles de la aceleradora de startups TheHop.

2018

NewVideo | Responsable de eventos y director de desarrollo de negocio

Organización del NewVideo Congress, tres eventos en Madrid, Barcelona y Málaga con más de 1.500 asistentes y 200 directivos de grandes empresas. Dirección de la venta de entradas, los ponentes y los patrocinios.

2010–2017

Dreams & Adventures | De coordinador de eventos a jefe de proyectos sénior

Dos ascensos en siete años en eventos corporativos de team building en la zona de Madrid. Como jefe de proyectos sénior, en dependencia directa del CEO, dirección de equipos de hasta 40 personas, con responsabilidad sobre presupuesto, seguridad y seguros.